**Занятие 23**

**Правила бокса. Нарушения. Тренеры и секунданты.**

**Правило 10. Судейская электронная аппаратура системы подсчета очков**

10.1. На всех соревнованиях, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (далее по тексту - ЕКП), в обязательном порядке должна использоваться судейская электронная аппаратура (далее - СЭА) системы подсчета очков. На остальных соревнованиях, не включенных в ЕКП, могут использоваться судейские [записки](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/8/). Подсчет очков в каждом раунде ведется по десятибалльной системе оценки боя.

10.1.1. В случае использования СЭА системы подсчета очков судейские записки не заполняются. Вся информация, необходимая для принятия решения, регистрируется компьютером и по окончании боя автоматически распечатывается.

10.1.2. В случае использования ручной системы подсчета очков оценка боя производится тремя боковыми судьями вместо пяти.

10.1.2.1. Назначение рефери и боковых судей. Для каждого боя ТД (Супервайзер) утверждает одного рефери и трех боковых судей без указания их места у ринга.

10.1.2.2. Расположение боковых судей. Судья, выводящий рефери и боковых судей, должен определить позицию каждого из трех боковых судей у ринга, следуя следующим шагам:

10.1.2.2.1. Когда судьи входят в зону ринга, судья, выводящий рефери и судей, просит их вытянуть шарик для определения их расположения вокруг ринга. После чего рефери и судьи садятся на свои выбранные места.

10.1.2.2.2. Судья, выводящий рефери и судей, записывает позицию каждого судьи в [бланк](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/7/) назначения по жеребьевке и передает его ТД (Супервайзеру) и судье-информатору.

10.1.2.2.3. ТД (Супервайзер) затем заносит фамилии боковых судей в [протокол](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/5/) ТД (Супервайзера) соответствующего боя.

10.1.2.3. Сбор записок после каждого раунда

10.1.2.3.1. По окончании каждого раунда рефери собирает судейские записки трех боковых судей и передает их ТД (Супервайзеру).

10.1.2.3.2. ТД (Супервайзер) записывают счет каждого судьи в [протокол](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/5/) ТД (Супервайзера) по бою. Также в протоколе он проставляет дату, наименование соревнования, номер боя, фамилии боксеров и судей.

10.1.2.3.3. Все судейские записки должны сохраняться ТД (Супервайзером) по каждому бою и прикладываться к [Отчету](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/9/) ТД (Супервайзера).

10.1.2.4. Решение. По окончании последнего раунда ТД (Супервайзер) должен подсчитать окончательных счет, включая счета всех судей и предупреждения.

10.1.2.5. Официальное объявление победителя. ТД (Супервайзер) должен заполнить и передать судье-информатору [записку](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/prilozhenie-iii/6/) для официального объявления результатов боя с указанием решения судей и победителя. Решение и победитель затем объявляются судьей-информатором.

10.1.2.6. Вся процедура должна применяться для каждого боя, и каждый шаг должен осуществляться в данной последовательности.

10.2. При использовании СЭА системы подсчета очков выбранные пять боковых судей прибывают в рабочую зону ринга и в непроизвольном порядке занимают места вокруг ринга.

10.3. Перед началом каждого боя СЭА системы подсчета очков непроизвольно выберет трех судей из пяти, очки которых будут учитываться.

10.4. В конце каждого раунда каждый боковой судья должен определить победившего боксера в раунде, присудив ему десять очков, а проигравшему боксеру начислить девять или менее очков (но не менее шести очков) в зависимости от степени проигрыша сопернику. Победитель определяется в каждом раунде.

10.5. У судей имеется не более пятнадцати секунд, чтобы нажать кнопку СЭА системы подсчета очков для определения победителя. Результаты напрямую передаются в компьютерную систему, управляемую ТД (Супервайзером). Внесение изменений и дополнений в результаты раунда и всего боя после первоначальной передачи не допускается.

10.5.1. На официальных соревнованиях статусом не ниже Федерального округа зрители и секунданты непосредственно перед началом следующего раунда должны иметь возможность видеть счет на экране, выдаваемый СЭА системы подсчета очков, за исключением объявления результатов последнего раунда. В конце боя показываются очки, которые выводятся на основном экране вместе с именами судей, их присудивших (включая вычеты за предупреждения). Эти объявления должны быть одобрены ТД (Супервайзером).

10.6. Если общий результат в конце боя включая все вычеты, одинаков, то судьи должны определить в СЭА системы подсчета очков, кто, по их мнению, является победителем боя.

Это потребуется, если:

10.6.1. Все боковые судьи определили результат боя, как ничейный.

10.6.2. У двух боковых судей противоположные решения по результату боя, а третий судья зафиксировал ничью.

10.6.3. Два боковых судьи из трех определили результат боя как ничейный.

10.7. Результаты последнего раунда не должны раскрываться или отображаться на экране до объявления победителя боя. ТД (Супервайзер) затем сообщит официальному судье-информатору сведения для объявления официальных результатов.

10.8. Все результаты, записанные в СЭА системы подсчета очков, должны быть распечатаны по завершении каждого боя и включены в официальный отчет, направляемый ТД (Супервайзером) в федерацию.

10.9. Если СЭА системы подсчета очков выходит из строя, то рефери соберет судейские записки всех пяти боковых судей и передаст их ТД (Супервайзеру), который в непроизвольном порядке выберет только тех трех судей, очки которых будут учитываться.

Начиная со второго раунда, ТД (Супервайзер) будет считать очки выбранных этих трех судей. Если СЭА починить не удалось, ТД (Супервайзер) может принять решение продолжить данную программу боев/турнир, разрешив использование судейских записок.

10.10. Если боковой судья стал недоступен в связи с непредвиденными обстоятельствами, то СЭА системы подсчета очков непроизвольно выберет третьего судью из двух, которые не были ранее задействованы.

10.10.1. Соответствующий судья должен будет занять позицию того судьи, который оказался недоступным.

10.11. СЭА системы подсчета очков определит победителя на основании единогласного или раздельного решения следующим образом:

10.11.1. Единогласное решение судей по очкам: если три судьи определяют одного победителя.

10.11.2. Раздельное решение судей по очкам:

10.11.2.1. Если два судьи определяют одного боксера победителем, а другой судья назначает победителем другого боксера.

10.11.2.2. Если два судьи назначают одного боксера победителем, а третий судья определяет ничью.

10.12. Каждый боковой судья независимо оценивает действия двух боксеров, используя СЭА системы подсчета очков, по следующим критериям:

10.12.1. Количеству качественных правильных ударов, дошедших до цели.

Правильными ударами считаются беспрепятственно дошедшие до цели удары, нанесенные в переднюю и боковую часть головы, в том числе защищенную шлемом, и туловище выше пояса, которые не были блокированы или отражены противником. Удары должны наноситься ударной частью перчатки, соответствующей пястно-фаланговым суставам сжатого кулака. Удары наносятся любой рукой.

10.12.2. Доминированию во время боя.

Активные боевые действия в бою, в результате которых боксер проводит большее число атакующих и защитных действий, чем его противник.

10.12.3. Духу соперничества.

Проявление волевых качеств, направленных на достижение победы при преодолении трудностей, возникающих в ходе боя.

10.12.4. Превосходству технико-тактического мастерства.

Умение боксера рационально и эффективно применять боевые приемы и действия по нейтрализации сильных сторон противника и использованию его слабых сторон, заставив действовать соперника в несвойственной ему манере.

10.12.5. Нарушению правил.

При равном количестве и эффективности ударов, технико-тактическом мастерстве предпочтение в определении победителя отдается боксеру, имеющему меньшее количество замечаний и нарушений правил соревнований.

10.13. Судьи могут применять следующие критерии для оценки раунда:

10.13.1. "10 - 9" - Близкий результат.

Боксер красного угла имеет небольшое преимущество с разницей в очках в один или два удара.

10.13.2. "10 - 8" - Явный доминирующий победитель.

Боксер красного угла имеет преимущество с разницей в очках в три или пять ударов за счет доминирования в бою, превосходства технико-тактического мастерства и проявления волевых качеств.

10.13.3. "10 - 7" - Полное доминирование.

Боксер красного угла имеет большое преимущество с разницей в очках свыше шести ударов за счет доминирования в бою.

10.13.4. "10 - 6" - Превосходство.

Боксер красного угла имеет явное преимущество за счет полного доминирования и превосходства в технико-тактическом мастерстве в бою.

На всех соревнованиях, утвержденных ОСФ, СЭА системы подсчета очков должна обслуживаться оператором, входящим в состав Главной судейской коллегии.

10.14. На чемпионатах и первенствах России, федеральных округов, городов Москвы и Санкт-Петербурга видеозапись боя является обязательной. За организацию видеозаписи отвечает Заместитель Главного судьи от принимающей организации.

**ПРАВИЛО 11. НАРУШЕНИЯ**

11.1. Типы нарушений

Нарушениями являются следующие действия:

11.1.1. Удары ниже пояса [(рис. 1)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/) коленом [(рис. 2)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/), держание соперника, удары ногами [(рис. 8)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.2. Удары головой [(рис. 3)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/), локтем [(рис. 5)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/), плечом, предплечьем, удушающие действия, отталкивание локтем или рукой лица противника, отталкивание головы противника [(рис. 9)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.3. Удары открытой перчаткой, внутренней стороной перчатки, запястьем или боковой частью кисти руки [(рис. 6)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.4. Удары по затылку [(рис. 4)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/), по спине, в область почек [(рис. 10)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/), в заднюю часть шеи.

11.1.5. Удары перчаткой наотмашь [(рис. 11)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.6. Атака противника с использованием канатов [(рис. 12)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.7. Наваливание на противника, борьба, броски во взаимном захвате [(рис. 13)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.8. Атака на упавшего или поднимающегося противника [(рис. 14)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.9. Удары в момент удерживания или притягивания противника.

11.1.10. Удержание или сжимание руки или головы противника просовывание рук под руки противника, [(рис. 17)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.11. Нырки или наклоны в сторону соперника ниже его пояса, представляющие опасность для соперника [(рис. 7)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.12. Абсолютно пассивное ведение боя, "глухая" защита с прикрытием двумя руками и умышленное падение или поворот спиной к сопернику с целью избежания удара [(рис. 18)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.13. Ненужные разговоры, агрессивные либо оскорбительные высказывания в течение раунда.

11.1.14. Невыполнение команды "Брэк".

11.1.15. Попытка ударить противника после команды "Брэк", не сделав шага назад.

11.1.16. Нападение на рефери либо агрессивное поведение по отношению к нему в любое время.

11.1.17. Намеренное выплевывание капы (назубника), не являющееся следствием правильного удара, приведет к обязательному предупреждению боксера.

11.1.18. Если у боксера капа выпадает в третий раз, то он получает обязательное предупреждение.

11.1.19. Держание вытянутой руки перед лицом противника [(рис. 20)](https://sudact.ru/law/prikaz-minsporta-rossii-ot-21102014-n-854/pravila-vida-sporta-boks/pravila-provedeniia-sorevnovanii/pravilo-11/).

11.1.20. Кусание противника.

11.1.21. Симулирование.